

# CARTES INNOVATIONS


Les innovations attirent les élèves dans le collège Il faut en cumuler un maximum ! Mais les innovations ont un coût..

**Imaginez de nouvelles innovations**

& déterminez pour chaque innovation

**Combien de jetons vaut-elle ?**

**Combien d'élèves rapporte-elle au collège ?**

**5**  

**Ludovore**



Construire une salle de jeux pour s'amuser, se concentrer ou se vider la tête. Attention : Le temps d'accès est limité.

Imaginez de nouvelles innovations pour le collège idéal

Choisissez combien de jetons coûte une innovation et combien d'élèves elle rapporte

Ludovore : salle de jeu

coûte **5 pièces**  
rapporte **3 élèves**

Dessinez à quoi pourrait ressembler une carte innovation type. Vous pouvez faire plusieurs propositions

A large, empty rectangular area with a thin orange border, intended for drawing or sketching ideas for an innovation card. The area is mostly blank, with a few faint, light blue lines that appear to be part of a grid or a very light sketch, but they are not clearly defined. The overall appearance is that of a workspace for creative thinking.